

# Lusti

WEIRD  
CITY  
GAMES

TLAMA  
games

## Medvědí období PRAVIDLA ROZŠÍŘENÍ

### HERNÍ MATERIÁL



12 žetonů  
různorodých období



6 karet velkých zvířat



15 karet  
zvířecích spojenců



## Medvědí období

Jak se léto přehoupává do podzimu, velká lesní zvířata začnou usilovně hledat potravu, aby se připravila na dlouhou zimu. Každá změna období přináší nové výzvy i nové odměny a každé zvířátko má čím přispět.



Rozšíření *Medvědí období* přináší tři nezávislé moduly pro pokročilé, které můžete v libovolné kombinaci přidat do partie *Listí*. **Zvířecí spojenci** propůjčují každému hráči unikátní schopnosti, které může během hry využívat. **Různorodá období** přidávají při každém mrazíku nové možnosti, jak získat body. A **Velká zvířata** ovlivňují celý les a přinášejí jeden efekt, jež může každý hráč využít jednou za hru.

Doporučujeme vždy hrát se 2 moduly současně a v první partii použít **Různorodá období**.

# VELKÁ ZVÍŘATA

## PŘÍPRAVA HRY

Vylosujte dvě karty velkých zvířat a položte je lícem vzhůru k desce zvířat.

## PRŮBĚH HRY

Každé velké zvíře poskytuje výhodný, ale jednorázový efekt, který může každý hráč využít jednou během hry. Hráč na tahu se může rozhodnout využít efekt **jednoho** velkého zvířete, které dosud nevyužil. Při tom na jeho kartu přiloží jeden svůj žeton houby jako znamení, že už jej využil.

Každý hráč může využít každé velké zvíře pouze jednou – některé akce velkých zvířat mají i další podmínky či náklady (viz text karty).



# RŮZNORODÁ OBDOBÍ

## PŘÍPRAVA HRY

1. Na začátku hry vylosujte jeden žeton období z každé sady (po jednom A, B i C).
2. Tyto 3 vylosované žetony mezi sebou promíchejte a položte je nad počítadlo období: po jednom nad obě linie **mrazíku** a jeden nad linii **zimy**.
3. Položte 2 žetony žaludů k žetonu období nejvíce vlevo, 3 k prostřednímu a 4 žaludy k žetonu období nejvíce vpravo (viz obrázek).



# PRŮBĚH HRY

Každý žeton různorodého období udává unikátní bodovací kategorii. Když ukazatel období přejde přes linii mrazíku či zimy, porovnejte všechny hráče v dané kategorii (hráčova zvířata vždy sčítejte dohromady v jeho osobním lese i v zimním doupěti).

Hráč, který se v dané kategorii umístil nejlépe, získává žaludy u žetonu období (2, 3, nebo 4). V případě shody žaludy rovnoměrně rozdělíte mezi nejlepší hráče a odhodíte zbytek po dělení.



MRAZÍK

ZIMA



# ZVÍŘECÍ SPOJENCI

## PŘÍPRAVA HRY

1. Zamíchejte karty spojenců a každému hráči rozdejte 2.
2. Každý hráč si zvolí kartu, již si nechá do hry, a druhou odhodí.
3. Všichni hráči odhalí své vybrané spojence.



Hrajete-li s dalšími moduly, vybírejte spojence, teprve až uvidíte velká zvířata i žetony různorodých období.

## PRŮBĚH HRY

Každá karta zvířecího spojence přináší svému majiteli unikátní schopnost, kterou může využívat po celou dobu hry. Některé schopnosti spojenců vyžadují specifické aktivační podmínky, náklady či omezení. Není-li uvedeno jinak, lze tyto schopnosti používat jen ve svém tahu (když jste aktivní hráč).



# NÁBOR SPOJENCŮ

V této pokročilé variantě si na začátku hry vyberete 3 zvířecí spojence, kteří potom v průběhu partie vstupují do vašich služeb.

## PŘÍPRAVA HRY

1. Rozdejte každému hráči 3 karty spojenců.
2. Každý hráč si současně zvolí jednu ze svých karet, kterou si nechá. Položí ji před sebe lícem dolů a ostatní karty pošle soupeři po levici.
3. Opakujte krok 2, dokud před každým hráčem nebudou ležet 3 karty spojenců.
4. Každý hráč si z těchto tří karet zvířecích spojenců zvolí jednu, s níž bude hru začínat. Tu otočí lícem vzhůru.

## PŘIDÁVÁNÍ SPOJENCŮ

Na konci vyhodnocení každého **mrazíku** si každý hráč zvolí jednu z karet spojenců, které dosud před ním ležely lícem dolů, a otočí ji lícem vzhůru. Od té chvíle má spojenců více a může používat všechny jejich schopnosti.



# AUTOŘI

Ilustrace: **Angela Rizza**

Autor hry: **Tim Eisner**

Grafický design: **Angie Knowles**

Další ilustrace: **Angie Knowles**

(deska stromu, symboly, žetony)

Vedoucí projektu: **Amber O'Neill**

Vedoucí vývoje: **Ben Eisner**

Manažer kampaně: **Co O'Neill**



## ČESKÁ VERZE HRY

TLAMA games – Miroslav Tlamicha

Praha, Česká republika

[www.tlamagames.com](http://www.tlamagames.com)

Redakce: **Miroslav Tlamicha**

Překlad: **Adam Bednář**

Korektury: **Marcel Ondrák,**

**Daniela Seigová, Tomáš Tvrđý**

Grafický design: **Adam Bednář, Michal Hubáček**

